

## **Lentopallon säännöt Mielenterveyden keskusliiton mestaruusturnauksessa**

Lentopalloa pelataan täysimittaisella kentällä.

Verkon korkeus on virallinen naisten verkon korkeus eli 224 cm.

**Sääntöinä** ovat lentopalloliiton käyttämät kansainväliset säännöt.

### **Pisteen saaminen**

Palloralliksi nimitetään sarjaa pelitapahtumia, jotka alkavat aloittajan aloituslyöntihetkestä ja päättyvät siihen, kun pallo kuolee. Päättynyt palloralli on sarja pelitapahtumia, joka johtaa pisteen saamiseen.

- Jos aloituksen suorittanut joukkue voittaa pallorallin, se saa pisteen ja jatkaa aloittamista.
- Jos aloituksen vastaanottanut joukkue voittaa pallorallin, se saa pisteen ja suorittaa seuraavan aloituksen.

Pisteitä voi hankkia pallon kenttään lyömisen lisäksi myös lyömällä pallo torjunnan käsistä yli rajojen, vastustajan kosketusvirheestä tai jos pallo kimpoaa vastustajan käsistä kattoon, seinään, tms. Pisteen saa myös, jos vastustaja tekee verkkovirheen tai ylittää keskirajan sääntöjen vastaisesti tai tavoittelee palloa väärältä puolelta verkkoa. Keskirajaa ei saa ylittää lainkaan millään ruumiinosalla.

### **Pelaajan virheet verkolla:**

- Pelaaja häiritsee vastapuolen pelaamista tunkeutuessaan vastapuolen pelitilaan verkon ali.
- Pelaaja häiritsee vastapuolen pelaamista muun muassa:
  - koskemalla verkon ylänauhaa tai antennin yläosaa pallon pelaamissuorituksen aikana, tai
  - ottamalla tukea verkosta samanaikaisesti palloa pelatessaan, tai
  - hankkimalla etua vastapuoleen verrattuna, tai
  - tekemällä suorituksia, joilla estetään vastapuolen pelisääntöjen mukaista oikeutta yrittää pelata palloa.

### **Kosketukset**

Joukkueella on käytettävissään kolme kosketusta pallon tultua omalle puolelle. Kaikkia kosketuksia ei ole pakko käyttää. Torjuntaa ei lasketa kosketukseksi, eli pallon osuessa oman joukkueen torjuntaan on vielä käytettävissä kolme kosketusta. Pelaaja saa oman torjuntakosketuksen jälkeen pelata palloa vielä uudelleen.

### **Ottelun voittaminen**

Sarjan ottelut pelataan kahden erän peleinä 25:n pisteeseen tai sitä suurempaan kahden pisteen eroon. Erän voittaa siis joukkue, joka ensimmäiseksi saavuttaa 25 pistettä. Erä jatkuu niin pitkään, että kahden pisteen ero saadaan. Ottelu voi siis päättyä 2-0 tai 1-1.

## Sarjajärjestelmä MKTL-mestaruusturnauksessa

Pelataan kaksinkertainen sarja ja joukkueiden paremmuus määräytyy saavutettujen pisteiden perusteella. Voitosta saa kaksi, tasapelistä yhden (ottelu päättyy tasan mikäli molemmat joukkueet ovat voittaneet yhden erän riippumatta siitä kumpi joukkue voitti eränsä suuremmalla eräpiste-erolla) ja tappiosta nolla pistettä. Sarjassa eniten pisteitä kerännyt on MKTL-mestari.

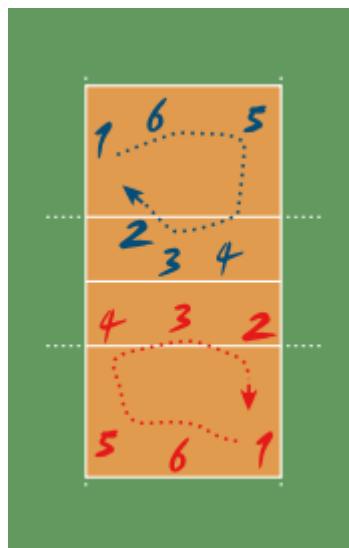
Tasapisteissä joukkueiden paremmuuden määräävät järjestyksessä:

- 1) keskinäisissä otteluissa saavutetut pisteet
- 2) keskinäisten otteluiden eräpiste-ero (saadut eräpisteet miinus annetut eräpisteet keskinäisissä otteluissa)
- 3) koko sarjan eräpiste-ero (saadut eräpisteet miinus annetut eräpisteet)
- 4) arpa.

## Kenttä

Kentän koko on 18 m x 9 m eli molemmilla joukkueilla on käytettävissään kenttäpuolisko, jonka koko on 9 m x 9 m. Kenttä jaetaan etu- ja takakenttään viivalla, jonka etäisyys keskirajasta on kolme metriä. Viivan etupuolelta saavat hyökätä vain etukenttäpelaajat. Takapelaaja voi hyökätä etukentällä silloin, jos pallo ei kosketushetkellä ole verkkolinjan yläpuolella.

Kentällä on kuusi pelaajaa. Pelaajat syöttävät vuorollaan ollessaan 1-paikalla. Pelaajien järjestyksen tulee säilyä samana koko erän ajan. pelaajat kiertävät kenttää myötäpäivään. Aloituksen voi syöttää takarajan takaa mistä tahansa. Sama syöttäjä jatkaa syöttövuoroaan niin kauan, kun oma joukkue voittaa pallon. Vastustajan voittaessa pallon syöttövuoro vaihtuu heille. Kun oma joukkue voittaa jälleen pallon, kenttä kiertää ja kakkospaikalla ollut pelaaja tulee syöttämään.



Pelipaikkojen numerointi