

FUTSAL

Historia

Futsalin syntyhistoriasta on monenlaisia tulkintoja, mutta yleisen käsityksen mukaan laji on saanut alkunsa 1930-luvulla Uruguayssa. Tämän jälkeen laji lähti kasvamaan Etelä-Amerikassa, etenkin Brasiliassa. Nykyisin ammattilaissarjoja löytyykin sitten jo eri puolilta maailmaa, niin Japanista kuin Euroopasta. Suomessa futsal -toiminta käynnistyi vuonna 1994 ja on sen jälkeen kehittynyt vauhdikkaasti.

Pelaaminen

Lajina futsal on varmasti virkistävää vaihtelua tavanomaisten liikuntamuotojen joukkoon. Futsalia voivat pelata kaikenikäiset, ja pienemmän kentän vuoksi tasoerot eivät myöskään ole aluksi niin suuret kuin vastaavasti jalkapallon puolella. Muitakin eroavaisuuksia toki on. Peliväline ei ole yhtä kimmoisa kuin normaali jalkapallo, ja sen vuoksi sitä onkin huomattavasti helpompi hallita. Myös kontakteja on rajoitettu ja taklaaminen on futsalissa kielletty. Kentällä on samanaikaisesti molemmista joukkueista neljä pelaajaa ja maalivahti.

- Mikäli joukkueet ovat tasapisteissä, ratkeaa järjestys seuraavasti:

3. Turnauksessa tasapisteissä ratkaisee sijoituksen:

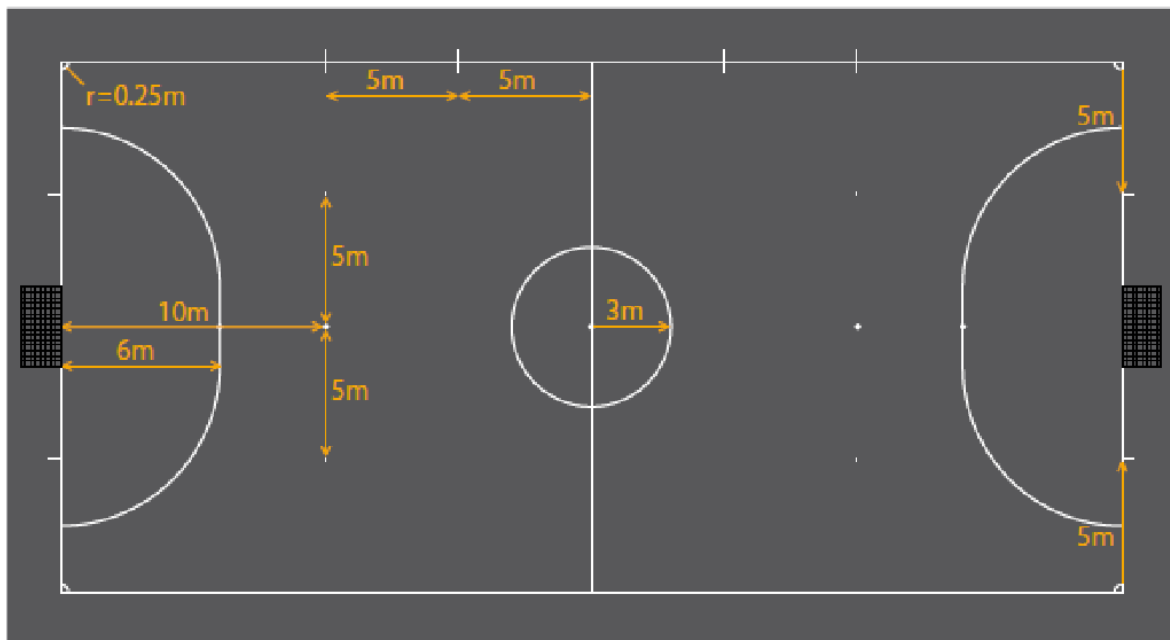
- a) kaikkien tasapisteisiin päätyneiden joukkueiden keskinäisten ottelujen
 - 1) pisteet
 - 2) maaliero
 - 3) tehdyt maalit;
- b) tasapisteisiin päätyneiden keskinäinen ottelu tai ottelut;
- c) joukkueiden sarjassa tai lohossa saavuttama
 - 1) maaliero
 - 2) tehdyt maalit;
- d) keskinäiset ottelut;
- e) arpa.

- Sijoitusotteluissa järjestetään peliajan päätyttyä ottelun ollessa tasan 6m rangaistuspotkukilpailu. Kolme vetäjää per joukkue ja sen jälkeen tarvittaessa pari kerrallaan loppujoukkueesta kaikki vuorotellen. Loppu- ja pronssiottelussa 4min suoraa + 1min tehokasta jatkoaika. Mikäli edelleen tasan, suoritetaan em. 6m rangaistuspotkukilpailu.
- Ottelun voitosta saa kolme pistettä ja tasapelistä yhden pisteen.
- Peliaika turnauksessa on 19min suoraa aikaa ja viimeinen 1 min tehokasta aikaa.

Futsal -säännöt, lyhennelmä

Sääntö 1: Pelikenttä

- Kenttä noin 20 x 40 metriä, vastaava kuin käsipallossa
- Maalit kooltaan 2 x 3 metriä
- Rangaistusalueet kummassakin päädyssä. Vastaavat jalkapallon 16 metrin aluetta
- Jalkapallon rangaistuspotkupistettä vastaava rangaistuspotkupiste 6 metrin päässä maalista
- Toinen rangaistuspotkupiste 10 metrin päässä maalista
- Vaihtoalueet vaihtopenkkien edessä



Sääntö 2: Pallo

- Koko 4
- Pehmeämpi kuin jalkapallossa, paine 0,6 – 0,9 bar

Sääntö 3: Pelaajien lukumäärä

- **MTKL:n pelissä yhteensä 15 pelaajaa/joukkue**
- Kentällä 1 + 4 pelaajaa, yhden on aina oltava maalivahti
- (Normaalisti max. 9 vaihtopelaajaa)
- Vaihdot ovat lentävät ja rajoittamattomat
- Kentältä poistuvan pelaajan on astuttava ulos oman vaihtoalueensa kautta, vasta tämän jälkeen vaihtopelaaja saa astua kentälle oman vaihtoalueensa kautta

Sääntö 4: Pelaajien varusteet (MTKL:n turnauksessa suositus)

- Sileäpohjaiset ja sisäpeliin tarkoitetut kengät
- Säätisuoja
- Sukat
- Paita
- Lyhyet pelihousut, maalivahti saa käyttää pitkiä
- Maalivahti saa käyttää myös muita suojuksia, kunhan ne eivät aiheuta muille
- pelaajille vaaraa

Sääntö 5: Erotuomarit (MTKL:n turnauksessa 1 tuomari/peli)

- Peliä johtaa yksi tai kaksi erotuomaria. Kahden tuomarin vaihtoehdossa, heillä on samat valtuudet ja velvollisuudet
- Kumpikin:
 - Liikkuu omalla sivurajallaan
 - Määrää pelinjatkamistavat omalta puoleltaan
 - Tuomitsee vapaa- ja rangaistuspotkuja
 - Antaa tarvittaessa keltaisia tai punaisia kortteja

Sääntö 6: Ajanottaja ja toimitsija

- Ajanottaja:
 - Käyttää kelloa ja mahdollista tulostaulua
- Toimitsija:
 - Täyttää ottelupöytäkirjaa
 - Voi myös käyttää kelloa ja tulostaulua

Sääntö 7: Peli aika

- **Peli aika on MTKL:n turnauksessa 19min suoraa aikaa + 1min tehokasta loppuksi**
- (Virallinen peliaika on 2 x 20 min tehokasta aikaa - tästä on kuitenkin paljon poikkeuksia)
- Koripallon tyyppinen sääntö peliajan lopussa: Mikäli pallo on potkaistu kohti maalia ennen summerin soimista, ja summeri soi lentoradan aikana, hyväksytään potkusta mahdollisesti syntyvä maali

- Kummallakin joukkueella on yksi aikalisä / ottelu
 - Kesto 1 min
 - Saa pyytää milloin vain, mutta myönnetään vasta sellaisella pelikatolla, jonka jälkeen aikalisää pyytänyt joukkue jatkaa peliä (Esim. aikalisää pyytäneellä joukkueella on rajapotku)

Sääntö 8: Alkupotku ja erotuomaripallo

- Alkupotku
 - Potkaistaan puoliaikojen alussa ja hyväksytyn maalin jälkeen
 - Vastaa jalkapallon alkupotkua. Molemmat joukkueet ovat omilla kenttäpuolillaan ja vastajoukkueen pelaajat ovat keskiympyrän ulkopuolella
 - Alkupotkusta ei voi tehdä suoraan maalia
- Erotuomaripallo
 - Suoritetaan, kun peli on katkaistu esim. loukkaantumisen tai pallon puhkeamisen vuoksi
 - Vastaa jalkapallon erotuomaripalloa
 - Erotuomari tiputtaa pallon vyötärön korkeudelta. Pallo on pelattavissa sen osuttua maahan

Sääntö 9: Pallo pelissä ja poissa pelistä

- Pallo on poissa pelistä, kun se on ylittänyt pääty- tai sivurajan kokonaan maassa tai ilmassa
- Pallon osuttua kattoon peliä jatketaan vastajoukkueen rajapotkulla

Sääntö 10: Maalin hyväksyminen

- Vastaavat säännöt kuin jalkapallossa
- Kädellä tehtyä maalia ei hyväksytä, tämä koskee myös maalivahtia. Maalivahti saa kuitenkin torjunnan jälkeen potkaista pallon käsistään, ja näin tehty maali hyväksytään

Sääntö 11: Paitsio

- Futsalissa ei ole paitsiota

Sääntö 12: Kielletty peli ja epäurheilijamainen käytös

- Fyysistä peliä rajoittavat vastaavat säännöt kuin jalkapallossa seuraavin lisäyksin
 - Jalkapallossa tyypillinen taklaus olkapäällä olkapäähän on kielletty
 - Vastustajan hallussa olevaa palloa ei saa liukuen riistää

- Futsalissa lasketaan joukkuevirheitä koripallon tapaan. Kaikista suoran vapaapotkun arvoisista rikkomuksista merkitään kumulatiivinen virhe
 - Kuudennesta joukkuevirheestä samalla puoliajalla seuraa 10 metrin vapaapotku tai rikkomuksen tapahtumapaikasta rikotun joukkueen niin halutessa. Ei kuitenkaan rangaistusalueen sisäpuolelta.
- Maalivahdin pelaaminen
 - Maalivahti ei saa ottaa käsiinsä palloa, jonka on hänelle oma pelaaja tarkoituksellisesti jaloin syöttänyt
 - Rikkomuksesta epäsuora vapaapotku
 - Pelattuaan palloa (käsien tai jaloin) ja syötettyään sen pois, maalivahti ei saa pelata sitä omalla kenttäpuolellaan (käsien tai jaloin), ellei pallo välillä ole osunut vastustajaan
 - Rikkomuksesta epäsuora vapaapotku
 - Maalivahti ei omalla kenttäpuolellaan saa pitää palloa hallussaan (käsissä tai jaloissa) yli neljä sekuntia
 - Rikkomuksesta epäsuora vapaapotku
- Keltaiset ja punaiset kortit
 - Erotuomarit jakavat tarvittaessa jalkapallon tapaan varoituksia ja kentältäpoistoja. Säännöt vastaavat jalkapallon sääntöjä (esim. kaksi varoitusta johtaa kentältä poistoon)
 - Punainen kortti
 - Punaisen kortin saanut pelaaja ei pelaa enää ottelussa ja hänen on poistuttava myös vaihtopenkiltä
 - Joukkue pelaa vajaalukuisena 2 minuuttia
 - Rangaistus loppuu, mikäli vastajoukkue tekee maalin
 - Jäähypenkkiä ei ole. 2 minuutin täytyttyä kuka tahansa vaihtopelaajista saa astua kentälle täydentämään kenttämiehityksen

Sääntö 13: Vapaapotku

- Suora vapaapotku
 - Seuraa, mikäli rikkomukseen sisältyy fyysinen kontakti vastustajaan tai mikäli rike on käsivirhe
 - Suorasta vapaapotkusta saa tehdä suoraan maalin
 - Potkaistaan rikkomuspaikasta
 - Vastapelaajat vähintään 5 metrin päässä pallosta
- Epäsuora vapaapotku
 - Seuraa, mikäli rikkomus ei sisällä fyysistä kontaktia vastustajaan (esim. pelaaminen vaarallisella tavalla osumatta vastustajaan)
 - Epäsuorasta vapaapotkusta ei voi tehdä suoraan maalia
 - Potkaistaan rikkomuspaikasta
 - Vastustajat vähintään 5 metrin päässä pallosta
- 10 metrin vapaapotku
 - Seuraa, mikäli joukkue tekee viidennen (suora aika 19+1 min ottelussa) tai sitä useamman kumulatiivisen rikkomuksen saman puoliajan aikana

- Suoritetaan toiselta rangaistuspotkupisteeltä (10 metrin päässä maalista) rikkomuspaikasta riippumatta
- Kuitenkin, jos rikkomus lähempänä vastustajan maalia kuin 10 metrin piste, saa joukkue halutessaan potkaista myös rikkomuspaikasta
- Muuria ei muodosteta
- Maalivahti vähintään 5 metrin päässä pallosta

Sääntö 14: Rangaistuspotku

- Seuraa, mikäli puolustava joukkue tekee suoran vapaapotkun arvoisen rikkomuksen omalla rangaistusalueellaan (kuten jalkapallossa)
- Potkaistaan 6 metrin rangaistuspotkupisteeltä
- Ei muuria
- Maalivahti on omalla maaliviivallaan
- Huom! Rangaistuspotkusta merkitään kumulatiivinen virhe

Sääntö 15: Rajapotku

- Vastaa jalkapallon rajaheittoa
- Pallo on asetettava sivurajalle tai korkeintaan 25 cm kentän ulkopuolelle
- Potkaisijan tukijalka ei saa olla kokonaan kentällä (jalan koskettaminen sivurajaan riittää)
- Vastustajat vähintään 5 metrin päässä
- On potkaista 4 sekunnin kuluessa siitä, kun kaikki on potkulle valmista
 - 4 sekunnin rikkomisesta seuraa rajapotku vastajoukkueelle
- Rajapotkusta ei voi tehdä suoraan maalia

Sääntö 16: Maaliheitto

- Vastaa jalkapallon maalipotkua
- Maalivahti heittää pallon omalta rangaistusalueeltaan
- Ei saa potkaista
- On heitettävä 4 sekunnin kuluessa siitä, kun kaikki on potkulle valmista
 - 4 sekunnin rikkomisesta seuraa epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle rangaistusalueen rajalta
- Maaliheitosta ei voi tehdä suoraan maalia

Sääntö 17: Kulmapotku

- Vastaa jalkapallon kulmapotkua
- Vastustajat vähintään 5 metrin päässä
- On potkaista 4 sekunnin kuluessa siitä, kun kaikki on potkulle valmista
 - 4 sekunnin rikkomisesta seuraa maaliheitto vastajoukkueelle

- Kulmapotkusta voi tehdä suoraan maalin